Приклади роботи з двовимірним масивом

//============================ введення двовимірного масиву ====================

//1.Вводимо кількість рядків

//2.Вводимо кількість стовпців

//3. Виділяємо пам"ять

//4.Вводимо елементи масиву

//Знайти суму у кожному рядку і записати у останній елемент цього рядка

//Знайти суму у кожному стовпці і записати у останній елемент цього стовпця

//Заміняємо від"ємні на 1

//Виводимо масив на екран

//-----------------------------------

//--- Знайти суму усіх елементів

//--- Знайти суму усіх від’ємних елементів

//Знайти суму елементів верхньої половини (треба розгянтути першу половину рядків)

//Знайти суму елементів правої половини (треба розгянтути другу половину стовпців)

//---- Виведення двиовимірного масиву

=======================================================================

Приклад. Гра «Прогулянка по мінах». З клавіатури задається кількість рядків і стовпців ігрового поля. Випадковим чином заповнюється ігрове поле 0- немає міни, 1 – є ігрове поле. З клавіатури користувач задає номер рядка і стовпця, де б він хотів ступити. Гра продовжується до тих пір, поки гравець не наступить на міну. В кінці виводиться кількість зроблених кроків.